

CURSO DE NUEVAS TECNOLOGÍAS



INFANTIL

Iniciación a la robótica mediante el uso de múltiples herramientas ideadas para divertirse aprendiendo.

Bee-Bot es la herramienta ideal para que se inicien en el control mediante lenguaje dirección a la vez que aprenden formas, colores, números, letras, y mucho más.

Con **LEGO Duplo** aprenderán el funcionamiento de engranajes y poleas. Componentes fundamentales de cualquier maquina, incluidos los robots.

Sus primeros pasos con los lenguajes de programación los darán de la mano de **Scratch Junior**. Un sencillo software de programación por bloques creado por el **M.I.T.**



PRIMARIA



Mediante los ya conocidos **LEGO WeDo** y **WeDo 2.0**, y los versátiles kits de **Robo Wunderkind** construir y programar maquinas y robots es un juego de niños. Y con **LEGO Mindstorms EV3** sus robots tomarán una nueva dimensión.

Sus primeros pasos en la programación los darán de la mano de **Scratch** creando sus primeros videojuegos 2D con los que adquirirán la base necesaria para crear mundos 3D en **Kodu** donde podrán aplicar sus conocimientos de física y matemáticas.

Siempre con un proyecto educativo adaptado a la edad y conocimientos de cada alumno, desarrollando su capacidad de resolución de problemas, inventiva y el trabajo en equipo.



education



Modelo de formación basado en una enseñanza de calidad.

Profesores altamente cualificados y con una amplia experiencia

Grupos reducidos de 8 a 14 alumnos

Infantil jueves de 16:30 a 17:30 h

Primaria lunes, martes o miércoles de 16:30 a 17:30 h

Solo 25 €/mes para los socios A.M.P.A.
(No socios A.M.P.A. deberán pagar matricula)